

# FICHA TÉCNICA DE LA ACCIÓN FORMATIVA



## DENOMINACIÓN ACCIÓN FORMATIVA:

CÓDIGO ACCIÓN <sup>1</sup>	
DENOMINACIÓN	DISEÑO Y ANIMACION WEB: Flash 8.0 y Dreamweaver 8.0
GRUPO DE ACCIONES <sup>2</sup>	087-06 Ofimática: Diseño de páginas web

## DESCRIPCIÓN ACCIÓN FORMATIVA:

<b>MODALIDAD (marcar con una X la opción que proceda):</b>		
PRESENCIAL <input type="checkbox"/>	MIXTA <input type="checkbox"/>	
A DISTANCIA <input checked="" type="checkbox"/>	TELEFORMACIÓN <input checked="" type="checkbox"/>	
<b>HORAS DE FORMACIÓN:</b>		
PRESENCIAL:	A DISTANCIA:	TELEFORMACIÓN:
<b>TIPO DE ACCIÓN (marcar con una X la opción que proceda):</b>		
GENÉRICA <input checked="" type="checkbox"/>	ESPECÍFICA <input type="checkbox"/>	
<b>NIVEL DE FORMACIÓN (marcar con una X la opción que proceda):</b>		
BÁSICO <input type="checkbox"/>	SUPERIOR <input checked="" type="checkbox"/>	
<b>MÓDULOS DE CARÁCTER TRANSVERSAL EN ÁREAS CONSIDERADAS PRIORITARIAS<sup>3</sup> (las horas de los módulos deben estar incluidas en las horas totales del curso):</b>		
TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LA COMUNICACIÓN	___ horas	
PREVENCIÓN DE RIESGOS LABORALES	___ horas	
SENSIBILIZACIÓN EN MEDIO AMBIENTE	___ horas	
PROMOCIÓN DE LA IGUALDAD	___ horas	

## OBJETIVOS:

El objetivo del presente curso es preparar al alumno de forma fácil y didáctica en el diseño y publicación de una página Web, usando dos de las herramientas de la tecnología Macromedia más utilizadas y que más están creciendo en el mercado de Internet: Flash y Dreamweaver. Con Flash el alumno realizará presentaciones multimedia en la red de forma profesional, haciendo uso para ello de distintos tipos de animación, transformaciones de forma y espectaculares efectos. Manejará las distintas herramientas de dibujo, texto y párrafos, también podrá aplicar efectos a los objetos así como importar mapas de bits y símbolos. Nos proponemos que el alumno sepa distinguir y usar las distintas partes de la Línea de tiempo, llegando a conocer la sintaxis de ActionScript, tipos de datos, estructuras, funciones y objetos. Además, podrá importar sonidos para la película y configurará las opciones en el Panel Sonido. Aprenderá los pasos que debe seguir para generar y publicar una película en la web. Con Dreamweaver el alumno administrará el trabajo de diseño de un sitio web, trabajará con imágenes y le creará hipervínculos a través de miniaturas. Sabrá como aplicar fondos de pantalla y marcas de agua a las páginas Web. Creemos que resulta imprescindible conocer en profundidad qué es un vínculo (hipervínculo), sus tipos, cómo crearlos y modificarlos, así como qué es un mapa de imagen, sus aplicaciones y comprobar su eficiencia. Para darle a las páginas una apariencia profesional y atractiva, el alumno usará los marcos donde podrá asignarle páginas y manipularlo, así como distintas alternativas multimedia. En definitiva, proporcionaremos al alumno de unos conocimientos sólidos que le permitirán utilizar estas potentes herramientas de diseño y publicación Web, además podrá llevar un control y mantenimiento de la Web publicada.

## CONTENIDOS:

### MÓDULO 1: Dreamweaver 8.0

- TEMA 1. Iniciar Dreamweaver 8.0
- TEMA 2. Uso de la ayuda y finalizar Dreamweaver 8.0
- TEMA 3. Creación de un sitio Web
- TEMA 4. Elementos básicos
- TEMA 5. Formato de texto
- TEMA 6. Imágenes y activos
- TEMA 7. Elementos multimedia
- TEMA 8. Vínculos y navegación
- TEMA 9. Diseño de Páginas Web

<sup>1</sup> Código numérico arbitrario que identifica a la Acción Formativa en el periodo formativo actual.

<sup>2</sup> Número que facilita la Fundación Tripartita con el fin de agrupar a la Acciones Formativas en familias temáticas.

<sup>3</sup> Las Acciones Formativas que ofrece Academia Azos no incluyen módulos de carácter transversal.

# FICHA TÉCNICA DE LA ACCIÓN FORMATIVA

TEMA 10. Tablas en Dreamweaver 8.0  
TEMA 11. Capas dinámicas  
TEMA 12. Marcos  
TEMA 13. Estilos  
TEMA 14. Plantillas y bibliotecas  
TEMA 15. Formularios  
TEMA 16. Editar HTML en Dreamweaver  
TEMA 17. Comprobar y publicar un sitio Web

## MÓDULO 2: Flash 8.0

---

TEMA 18. Introducción a Macromedia Flash  
TEMA 19. Creación de una película I  
TEMA 20. Creación de una película II  
TEMA 21. Dibujo  
TEMA 22. Color  
TEMA 23. Trabajar con objetos I  
TEMA 24. Trabajar con objetos II  
TEMA 25. Texto  
TEMA 26. Símbolos e instancias  
TEMA 27. Capas  
TEMA 28. Animaciones I  
TEMA 29. Animaciones II  
TEMA 30. Creación de animaciones interactivas  
TEMA 31. El lenguaje ActionScript  
TEMA 32. Objetos de ActionScript  
TEMA 33. Interacción básica con ActionScript  
TEMA 34. Obteniendo información  
TEMA 35. Sonidos  
TEMA 36. Publicar y exportar una película I  
TEMA 37. Publicar y exportar una película II